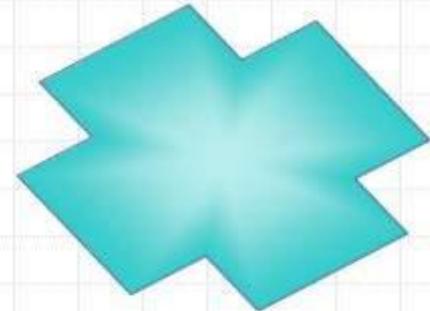
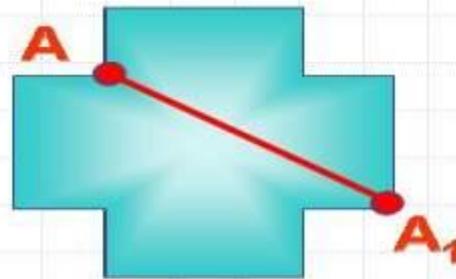


# **Геометрические преобразования в пространстве**

Выполнил: Данилова С.В.

# Движение

- ◆ Преобразование одной фигуры в другую, при котором сохраняется расстояние между точками



# Основные свойства движения в пространстве

- Прямые переходят в прямые
- Полупрямые переходят в полупрямые
- Отрезки переходят в отрезки
- Сохраняются углы между полупрямыми
- Движение переводит плоскости в плоскости

**Две фигуры называются равными ,  
если они совмещаются движением**



**Определение.** Две фигуры  $\Phi$  и  $\Phi_1$   
называются равными, если их  
**МОЖНО СОВМЕСТИТЬ НАЛОЖЕНИЕМ**



# Геометрические преобразования в пространстве.

**Симметрия**

**Поворот**

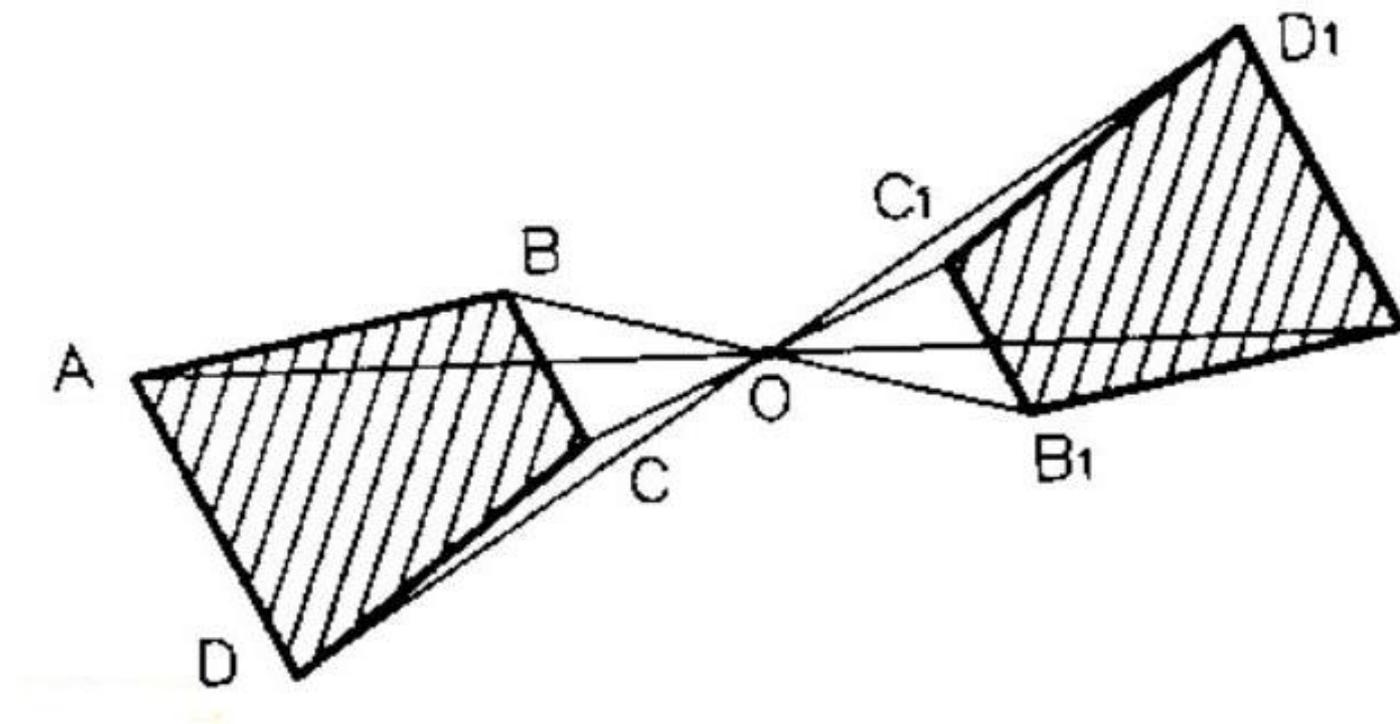
**Движение**

**Подобие**

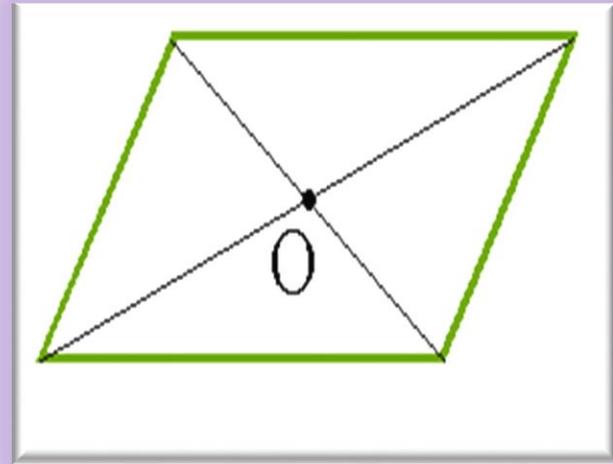
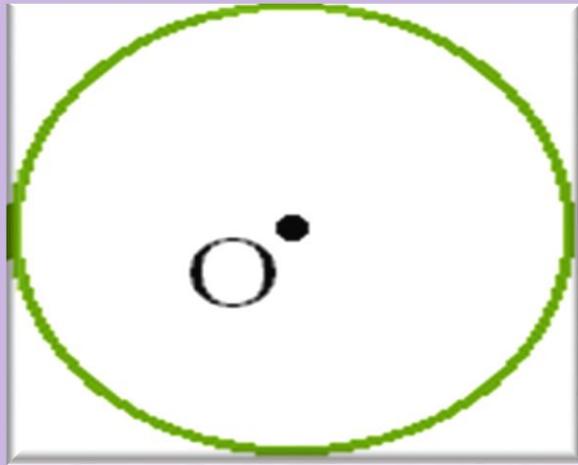
**Параллельный  
перенос**



**Центральная симметрия**- отображение пространства на себя, при котором любая точка  $M$  переходит в симметричную точку  $M_1$  относительно данного центра  $O$ .



**Простейшими фигурами, обладающими центральной симметрией, является окружность и параллелограмм.**

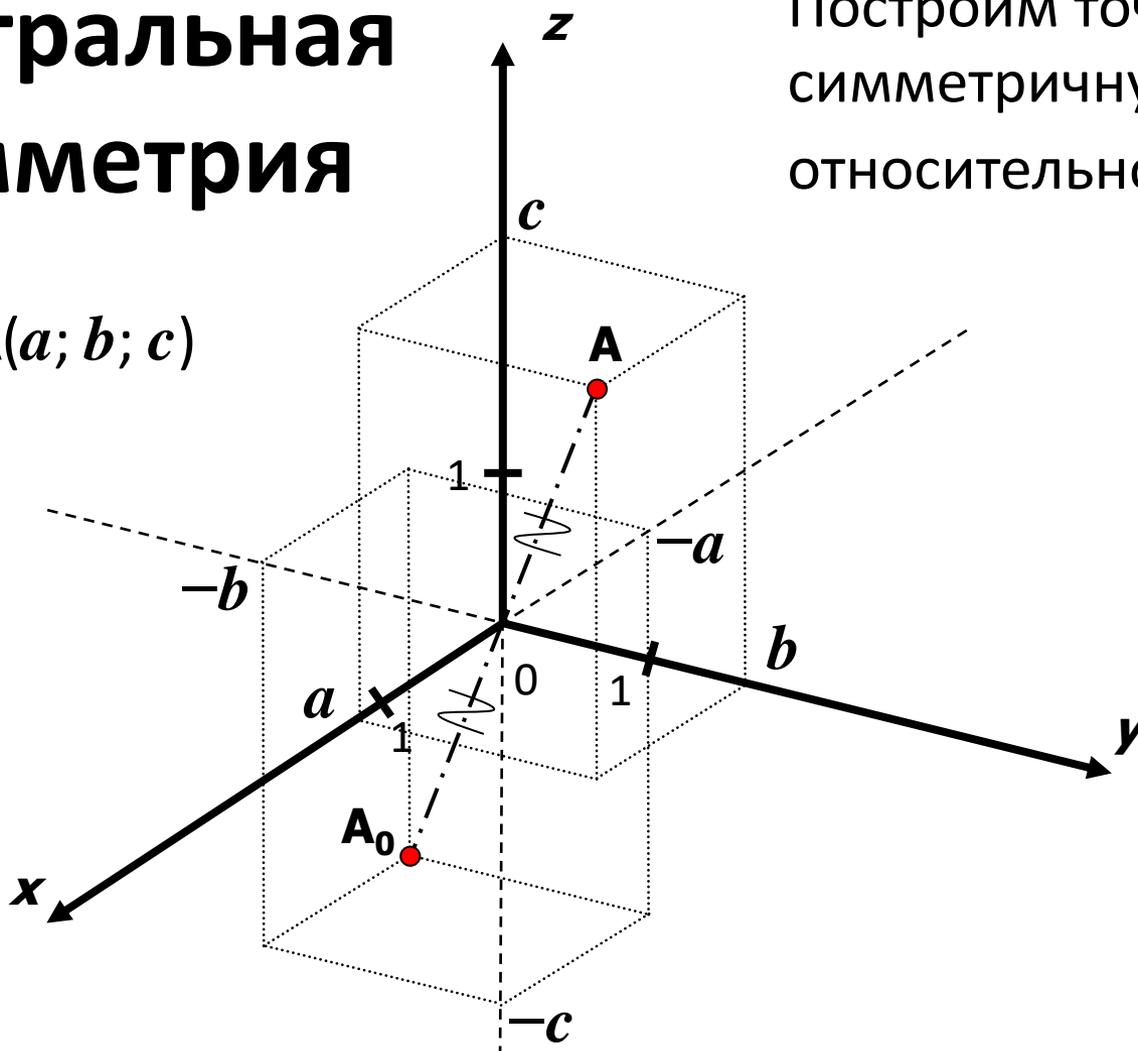


Центром симметрии окружности является **центр окружности**, а центром симметрии параллелограмма **точка пересечения его диагоналей**.

# Центральная симметрия

Построим точку  $\mathbf{A}_0$ , симметричную данной точке относительно точки  $\mathbf{O}$ .

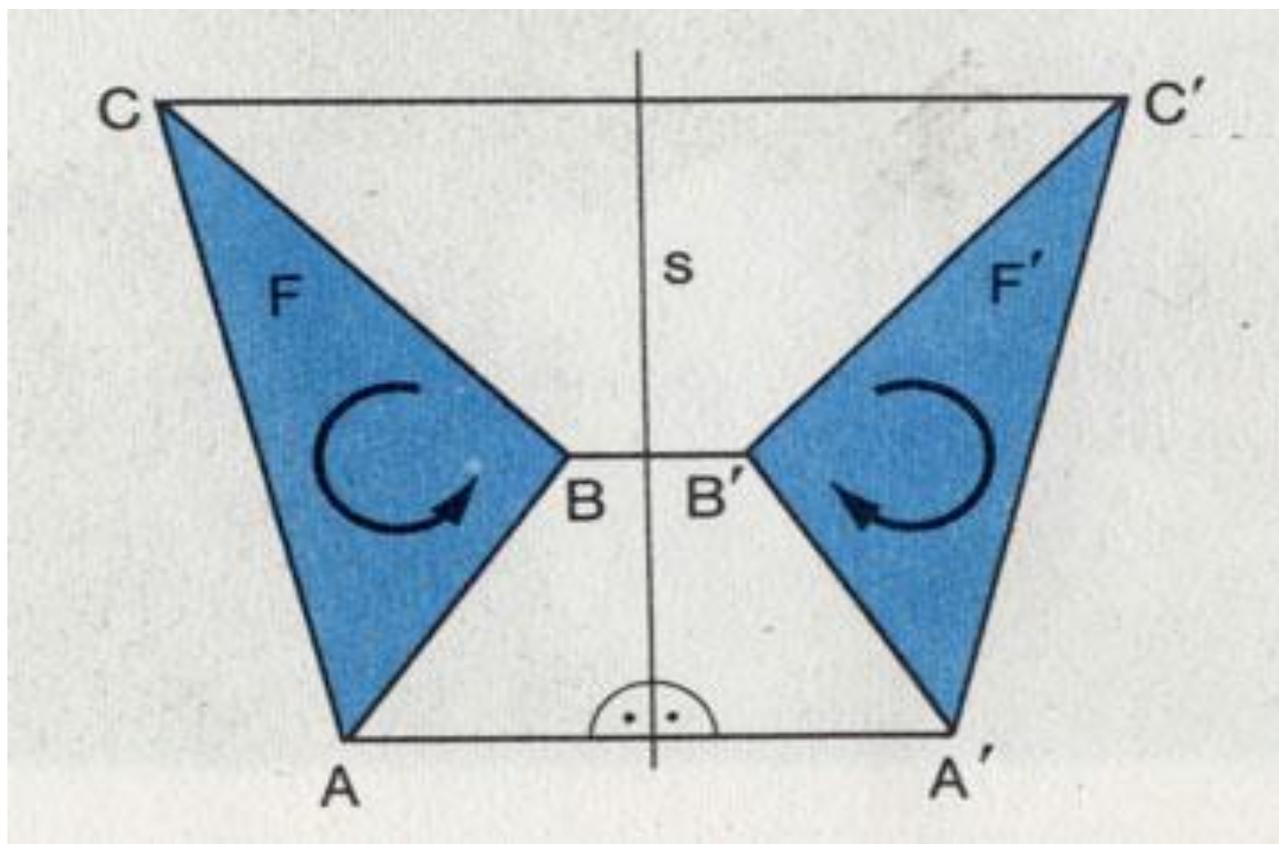
Пусть  $\mathbf{A}(a; b; c)$



Координаты точки  $\mathbf{A}_0(-a; -b; -c)$ .

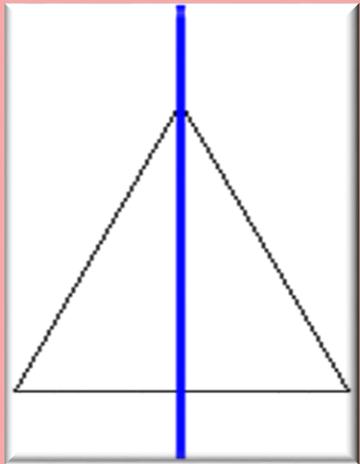
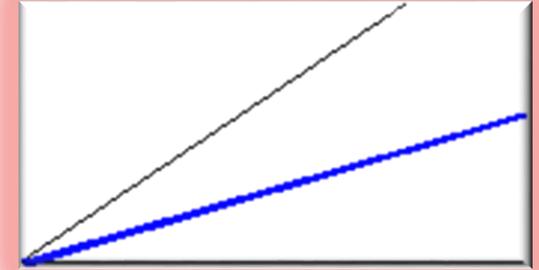


**Осевая симметрия** с осью  $a$  называется такое отображение пространства на себя, при котором любая точка  $M$  переходит в симметричную ей точку  $M_1$  относительно оси  $a$ .

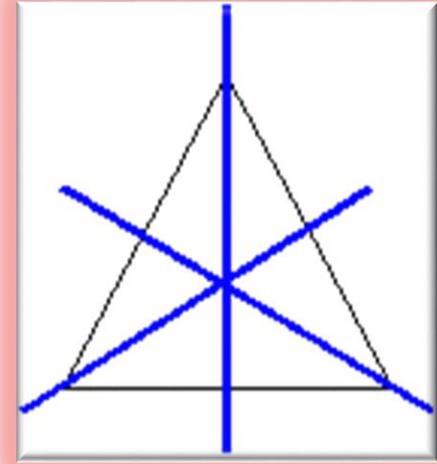


**Фигура называется симметричной относительно прямой  $a$ , если для каждой точки фигуры симметричная ей точка относительно прямой  $a$  также принадлежит этой фигуре. Прямая  $a$  называется осью симметрии фигуры. Говорят также, что фигура обладает осевой симметрией.**

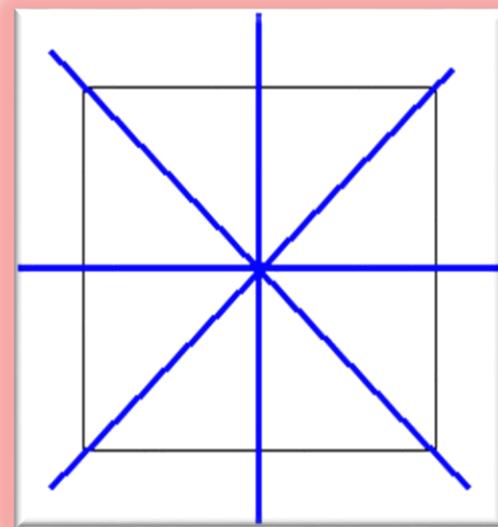
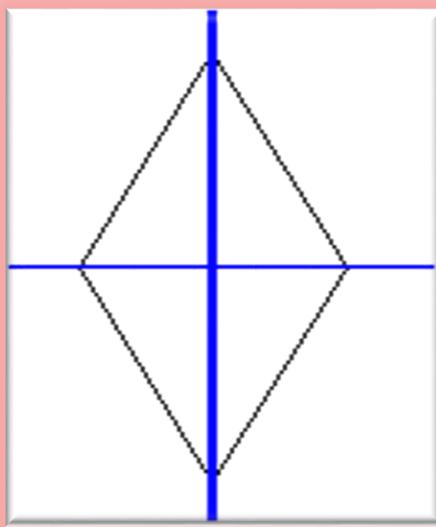
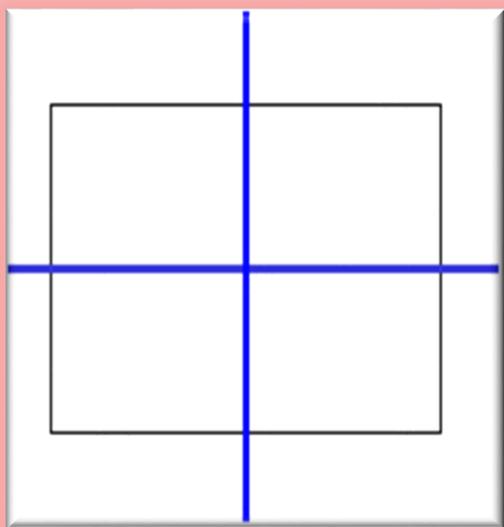
**У неразвёрнутого угла одна ось симметрии - прямая, на которой расположена биссектриса угла.**



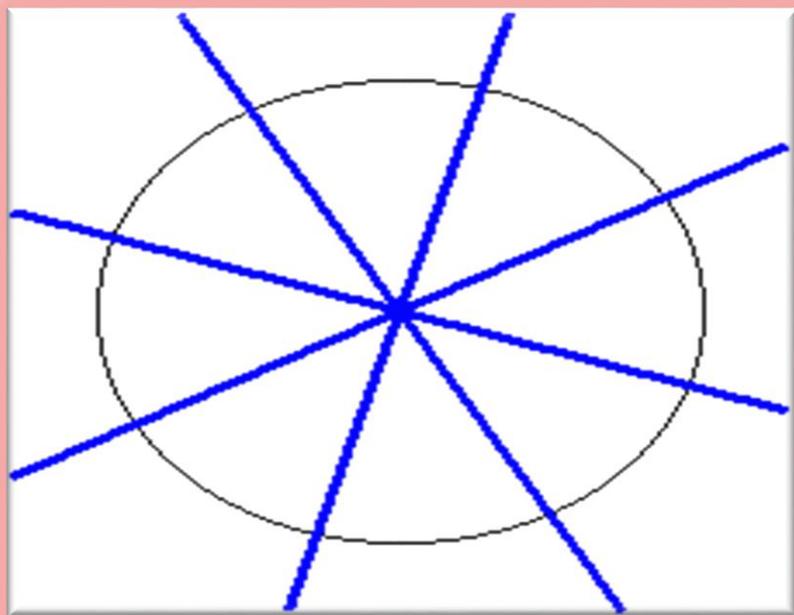
**Равнобедренный (но не равносторонний) треугольник имеет также одну ось симметрии, а равносторонний треугольник - три основные симметрии.**



Прямоугольник и ромб, не являющиеся квадратами имеют по две оси симметрии,  
а квадрат - четыре оси симметрии.



У окружности их бесконечно много - любая прямая, проходящая через её центр, является осью симметрии.

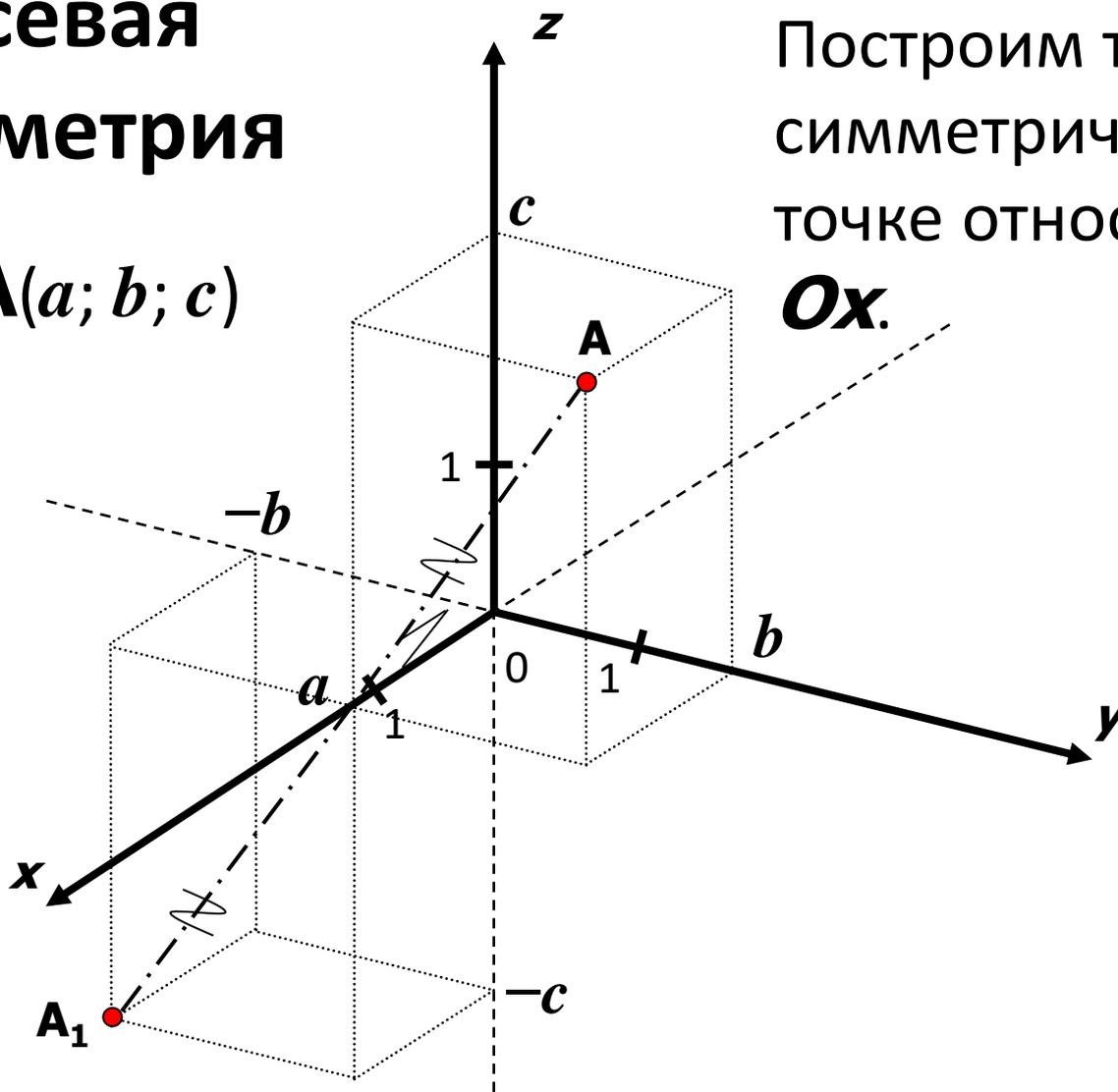


Имеются фигуры, у которых нет ни одной оси симметрии. К таким фигурам относятся параллелограмм, отличный от прямоугольника, разносторонний треугольник.

# Осевая симметрия

Пусть  $\mathbf{A}(a; b; c)$

Построим точку  $\mathbf{A}_1$ , симметричную данной точке относительно оси  $Ox$ .

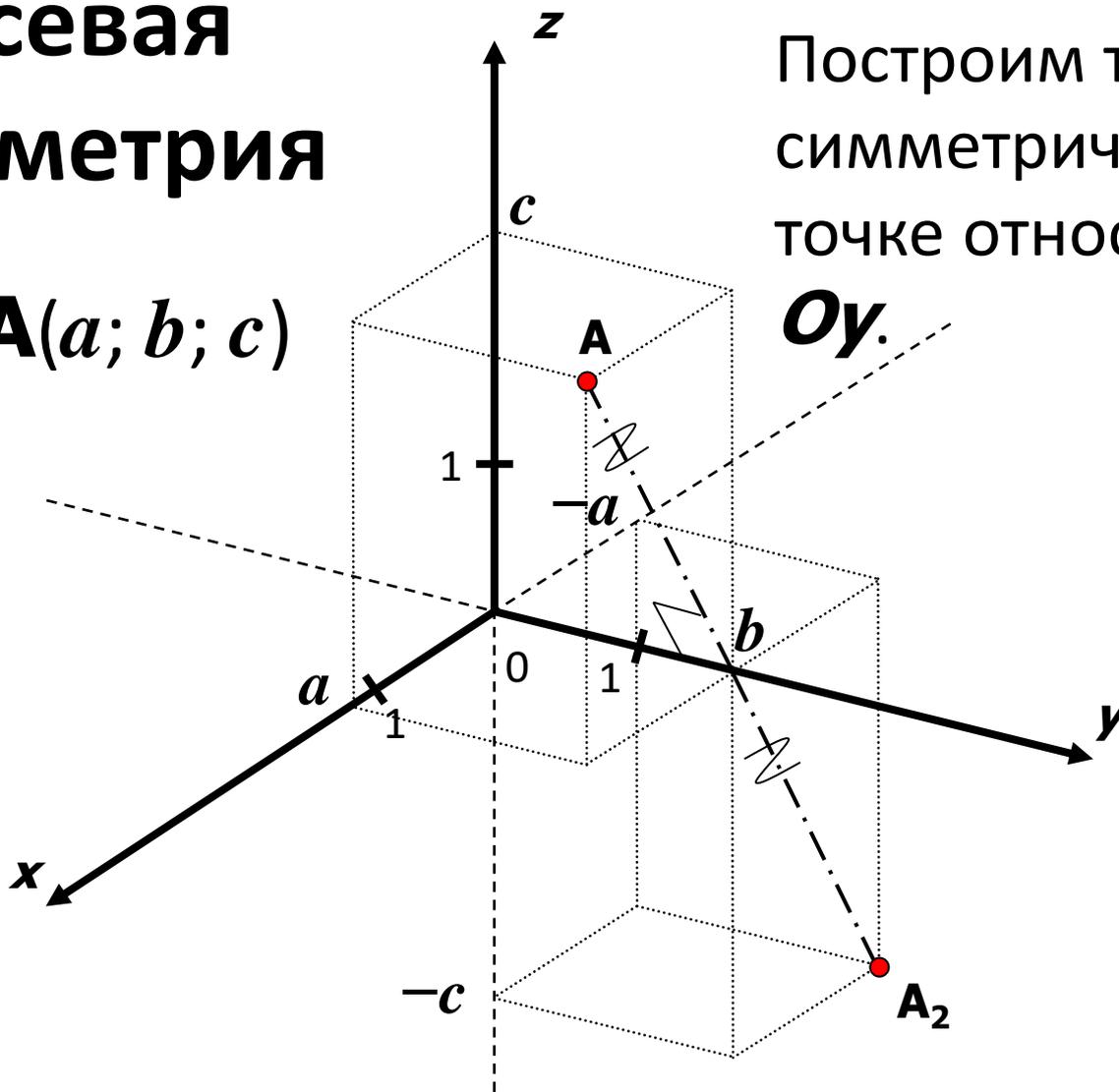


Координаты точки  $\mathbf{A}_1(a; -b; -c)$ .

# Осевая симметрия

Пусть  $\mathbf{A}(a; b; c)$

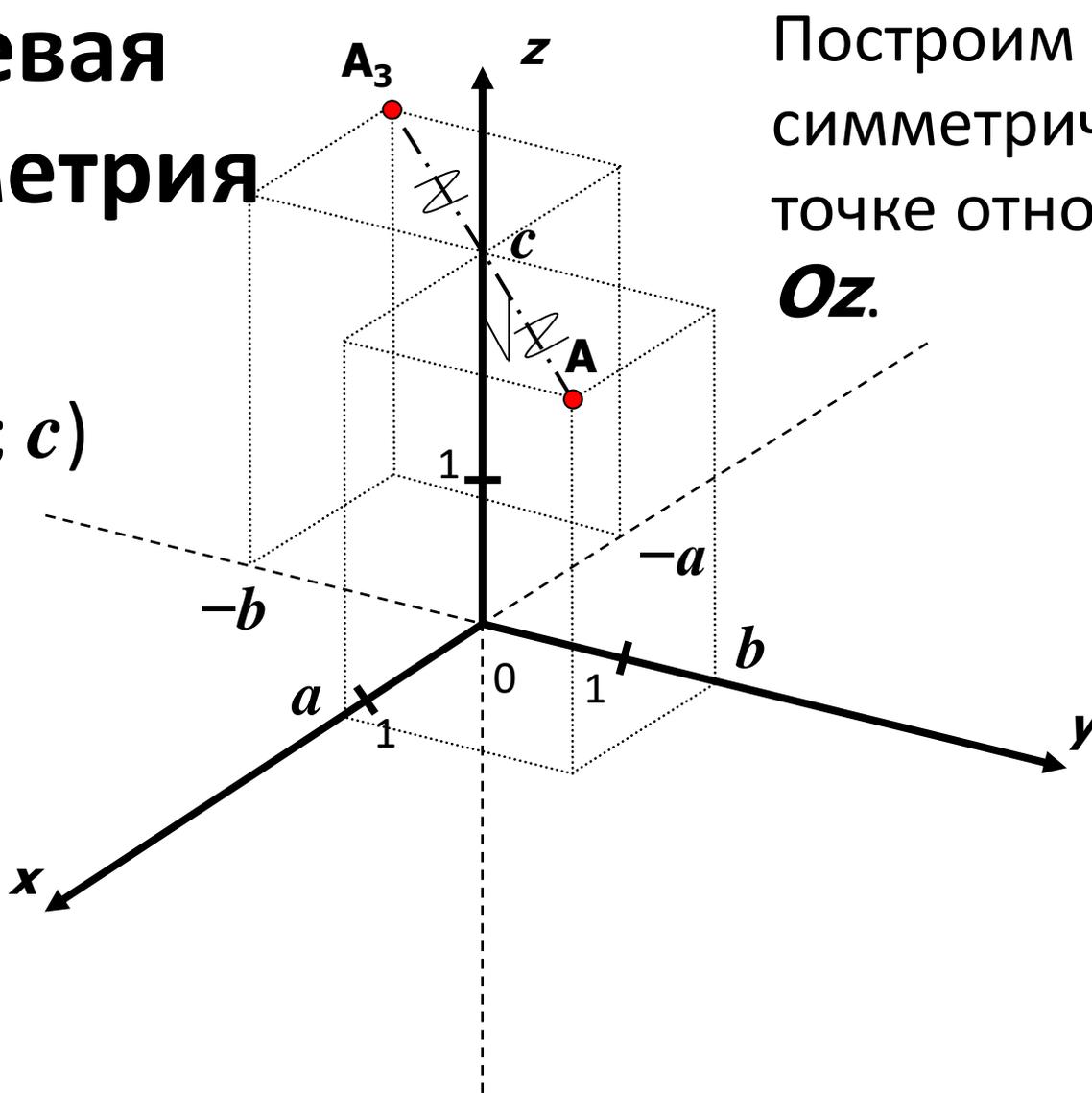
Построим точку  $\mathbf{A}_2$ , симметричную данной точке относительно оси  $Oy$ .



Координаты точки  $\mathbf{A}_2(-a; b; -c)$ .

# Осевая симметрия

Пусть  $A(a; b; c)$

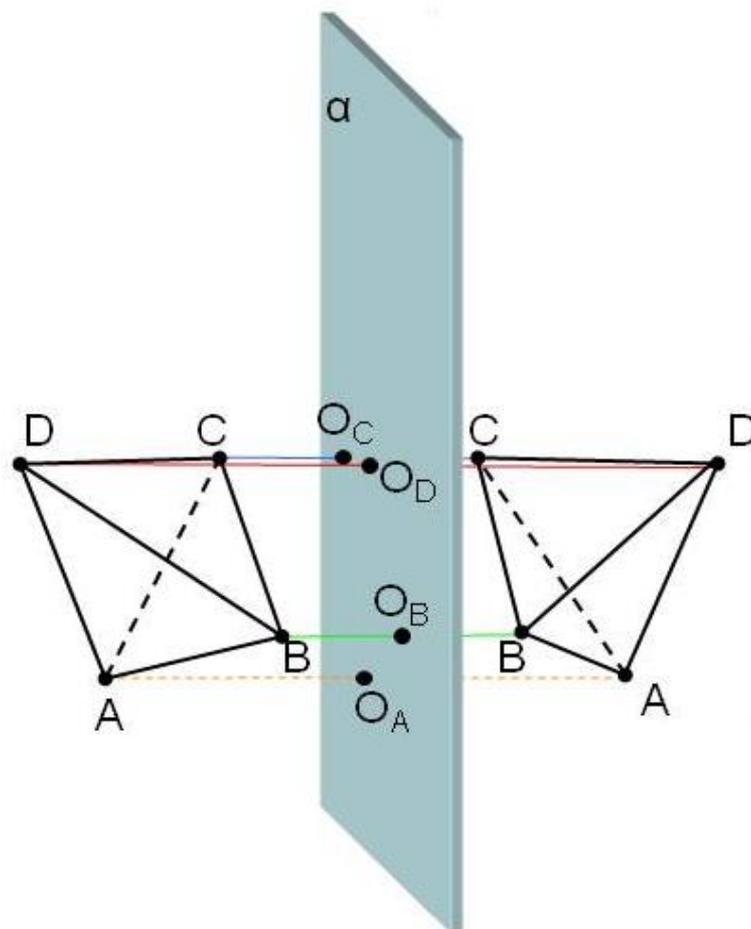
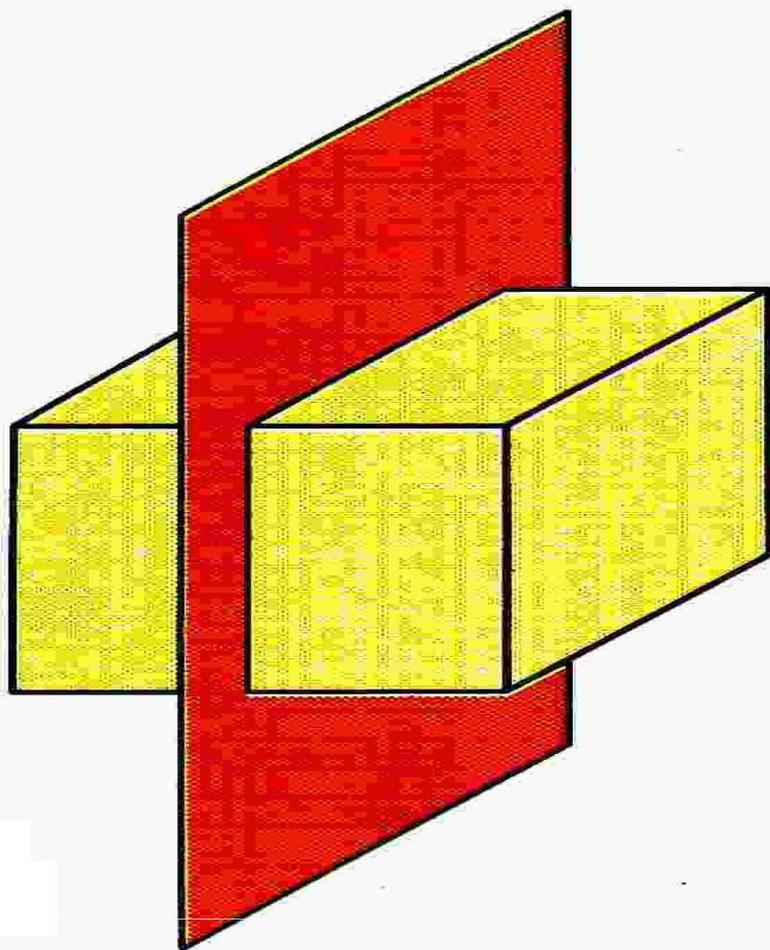


Построим точку  $A_3$ , симметричную данной точке относительно оси  $Oz$ .

Координаты точки  $A_3(-a; -b; c)$ .



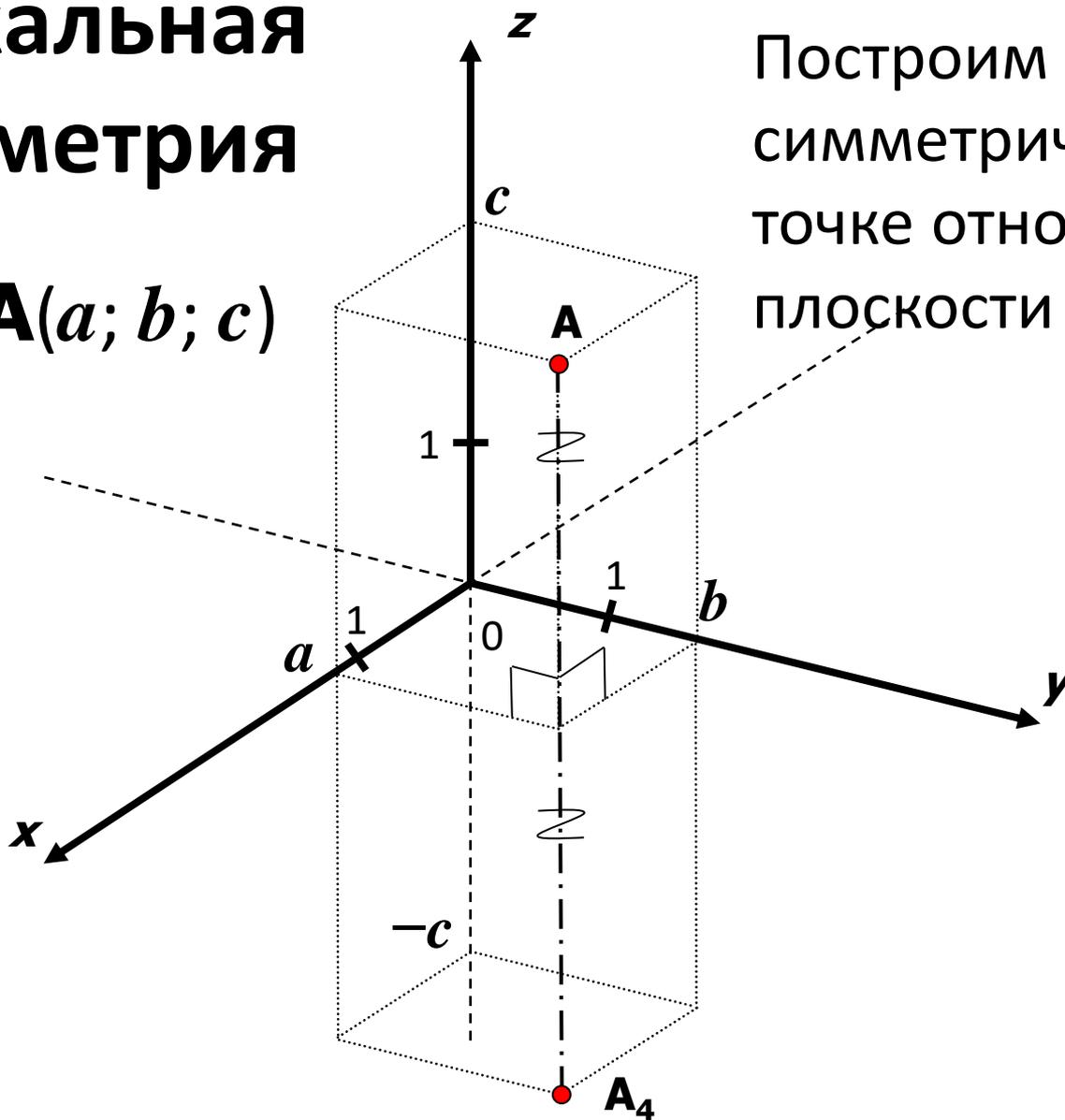
**Зеркальная симметрия** - называется такое отображение пространства на себя, при котором любая точка  $M$  переходит в симметричную ей относительно плоскости  $\alpha$  точку  $M_1$ .



# Зеркальная симметрия

Пусть  $\mathbf{A}(a; b; c)$

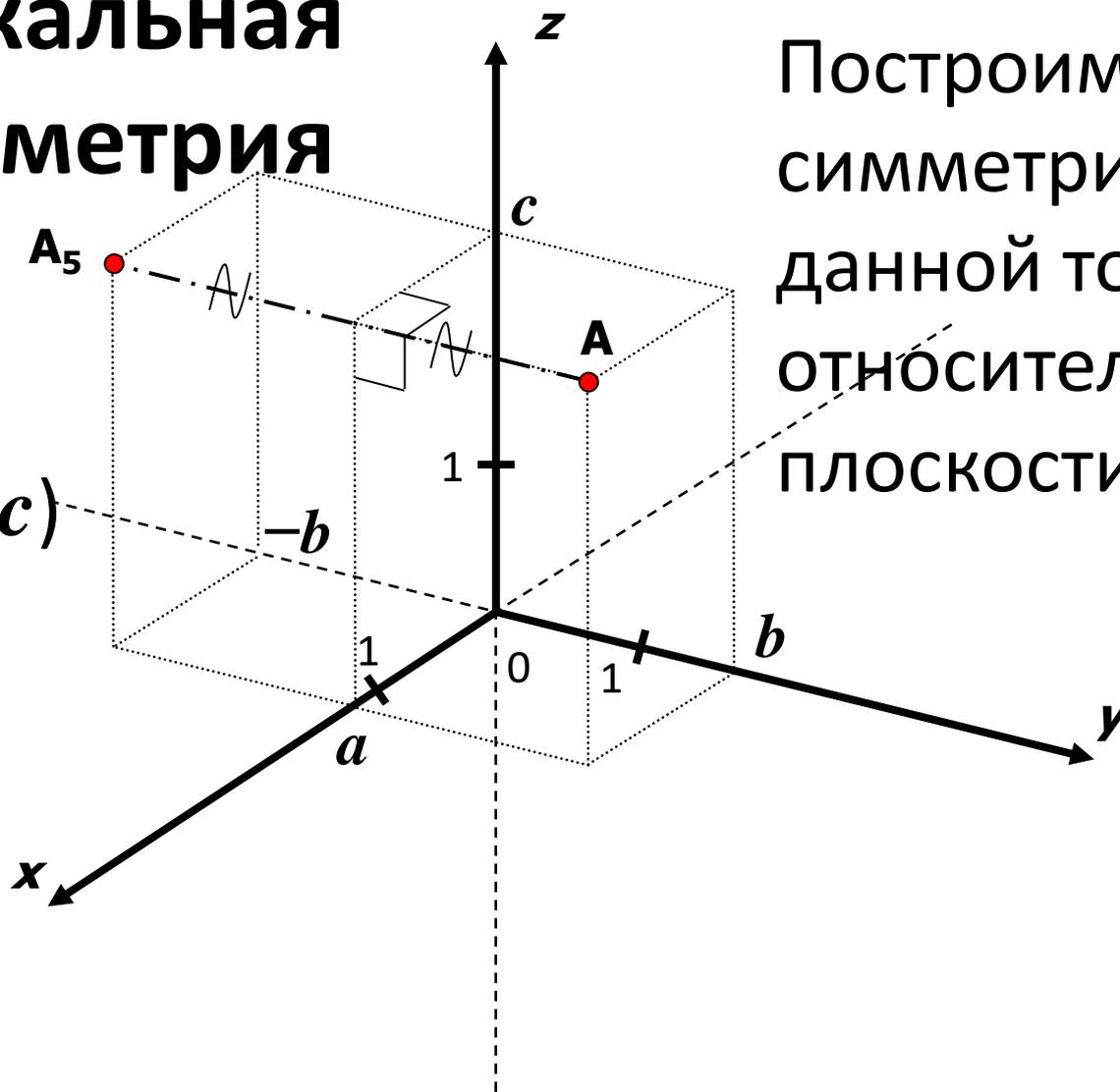
Построим точку  $\mathbf{A}_4$ , симметричную данной точке относительно плоскости  $Oxy$ .



Координаты точки  $\mathbf{A}_4(a; b; -c)$ .

# Зеркальная симметрия

Пусть  $A(a; b; c)$

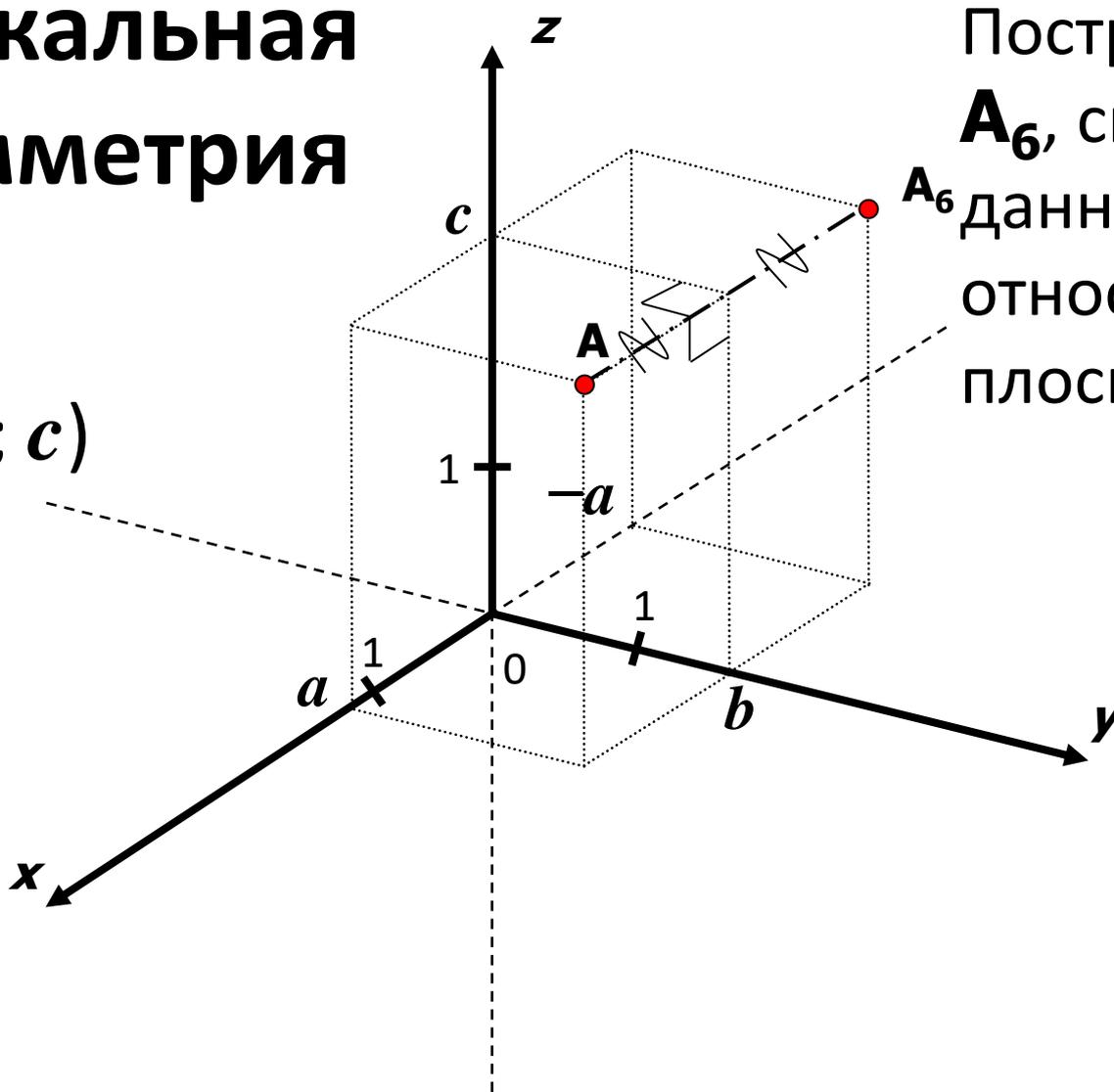


Построим точку  $A_5$ , симметричную данной точке относительно плоскости  $Oxz$ .

Координаты точки  $A_5(a; -b; c)$

# Зеркальная симметрия

Пусть  $\mathbf{A}(a; b; c)$

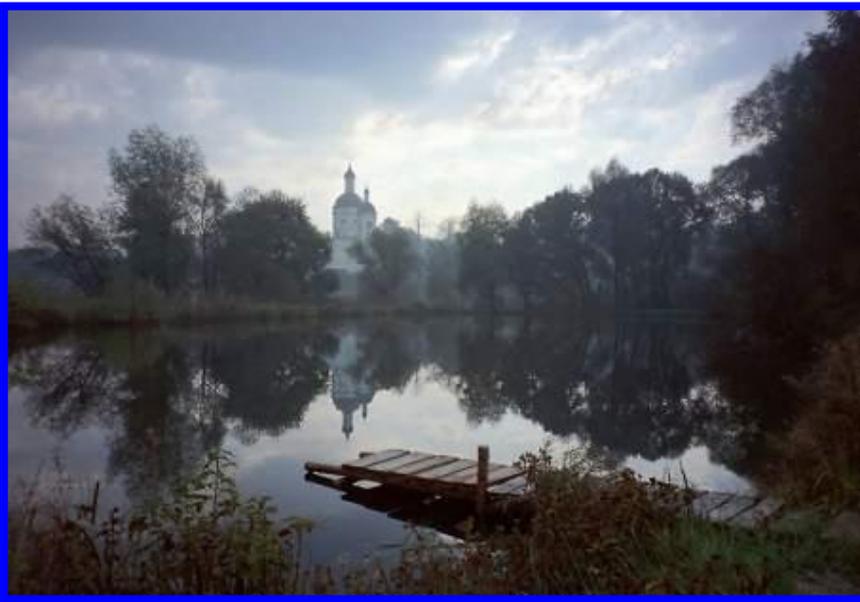


Построим точку  $\mathbf{A}_6$ , симметричную данной точке относительно плоскости  $Oyz$ .

Координаты точки  $\mathbf{A}_6(-a; b; c)$ .







*Отражение в воде – хороший пример **зеркальной симметрии** в природе.*

*Мы любуемся пейзажами художников, удачными снимками. Горы красиво отражаются на поверхности озера, придавая снимку законченность. Поверхность озера играет роль зеркала, и воспроизводит отражение с геометрической точностью. Поверхность воды есть плоскость симметрии...*





**Примерами зеркальных отражений  
одна другой могут служить рука  
человека.**





# Игра с зеркалом

Возьмем зеркало, поставим его вертикально так , чтобы линия пересечения плоскости зеркала с плоскостью листа, на котором написано два слова «ЧАЙ» и «КОФЕ» делила эти слова по горизонтали . Какое слово изменится и почему?

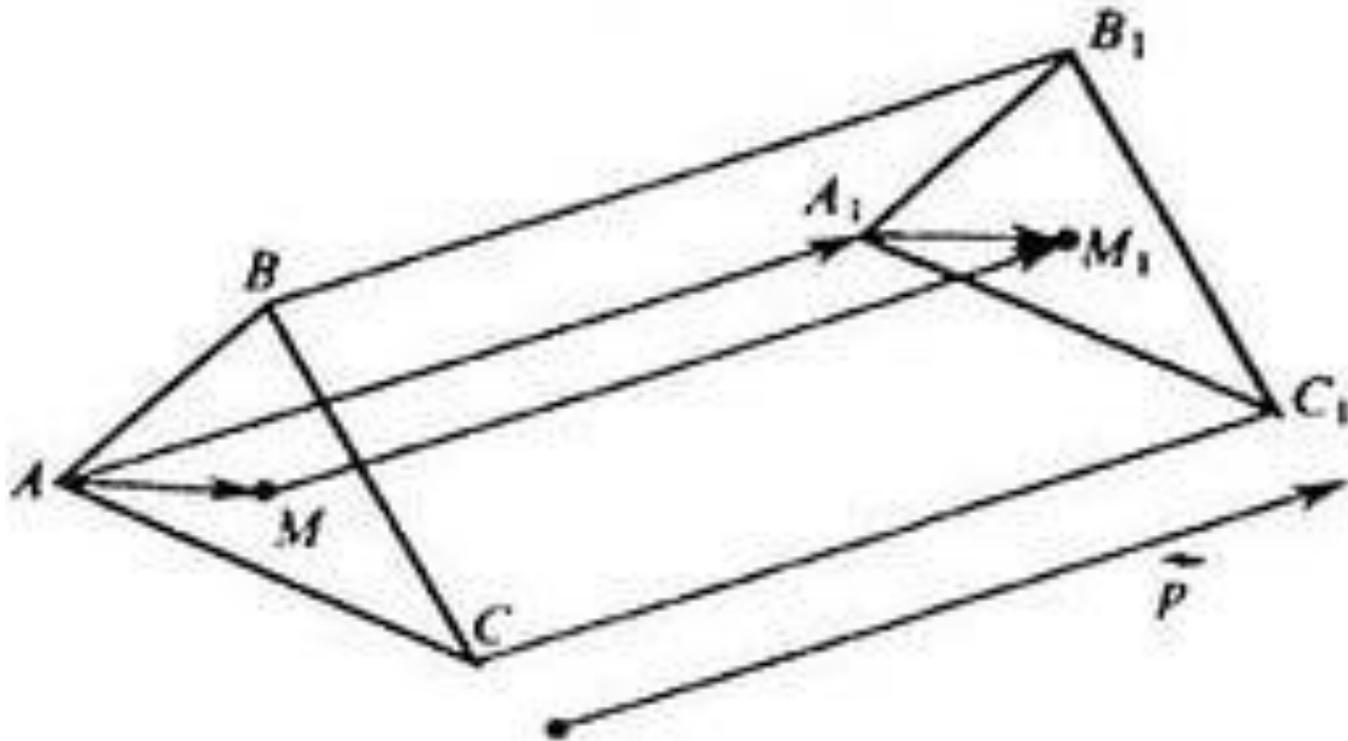


**Зеркало не подействовало на слово « КОФЕ»** , тогда как слово «**ЧАЙ**» оно изменило до неузнаваемости . Этот фокус имеет простое объяснение . Разумеется , зеркало одинаковым образом отражает нижнюю половину обеих слов . Однако в отличии от слова «**ЧАЙ**» слово «**КОФЕ**» обладает **горизонтальной осью симметрии** , именно поэтому оно не искажается при отражении в зеркале .



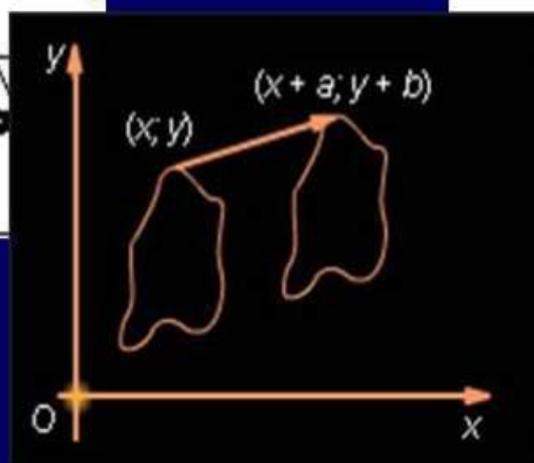
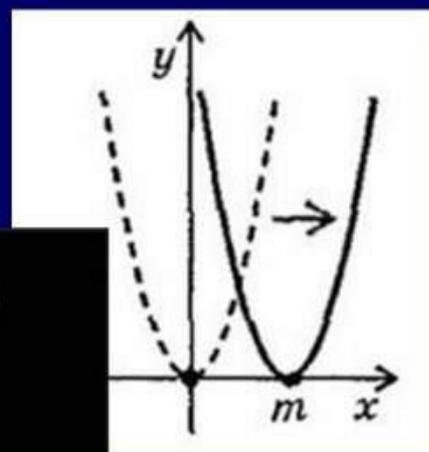
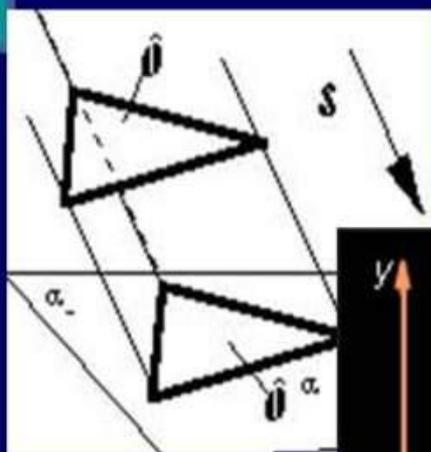
**Параллельный перенос** на вектор  $\vec{p}$  называется отображение пространства на себя, при котором любая точка  $M$  переходит в такую точку  $M_1$ , что

$$\overline{MM_1} = \vec{p}$$



# Параллельный перенос

■ *Параллельный перенос – один из видов движения*



# Параллельный перенос в пространстве

**Параллельным переносом** в пространстве называется такое преобразование, при котором произвольная точка  $(x; y; z)$  фигуры переходит в точку  $(x + a; y + b; z + c)$ , где числа  $a, b, c$  одни и те же для всех точек  $(x; y; z)$ .

**Параллельный перенос в пространстве обладает следующими свойствами:**

1. Параллельный перенос есть движение.
2. При параллельном переносе точки смещаются по параллельным прямым на одно и то же расстояние.
3. При параллельном переносе каждая прямая переходит в параллельную ей прямую или в себя.
4. Каковы бы ни были точки  $A$  и  $A'$ , существует единственный параллельный перенос, при котором точка  $A$  переходит в точку  $A'$ .
5. При параллельном переносе в пространстве каждая плоскость переходит либо в себя, либо в параллельную ей плоскость.



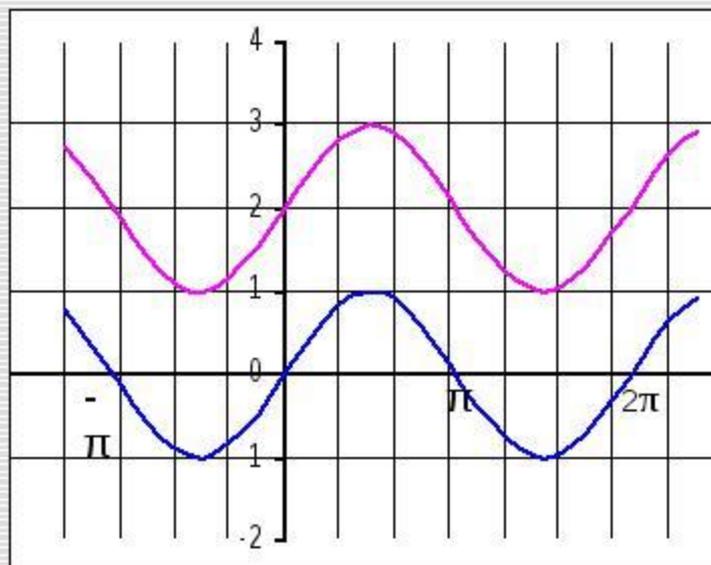
# Параллельный перенос



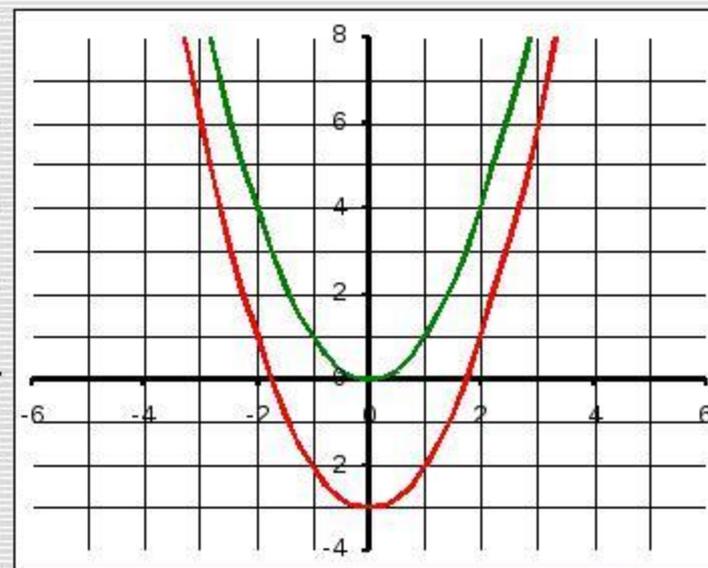


## ПРИМЕРЫ:

$$y = \sin x; \quad y = \sin x + 2$$

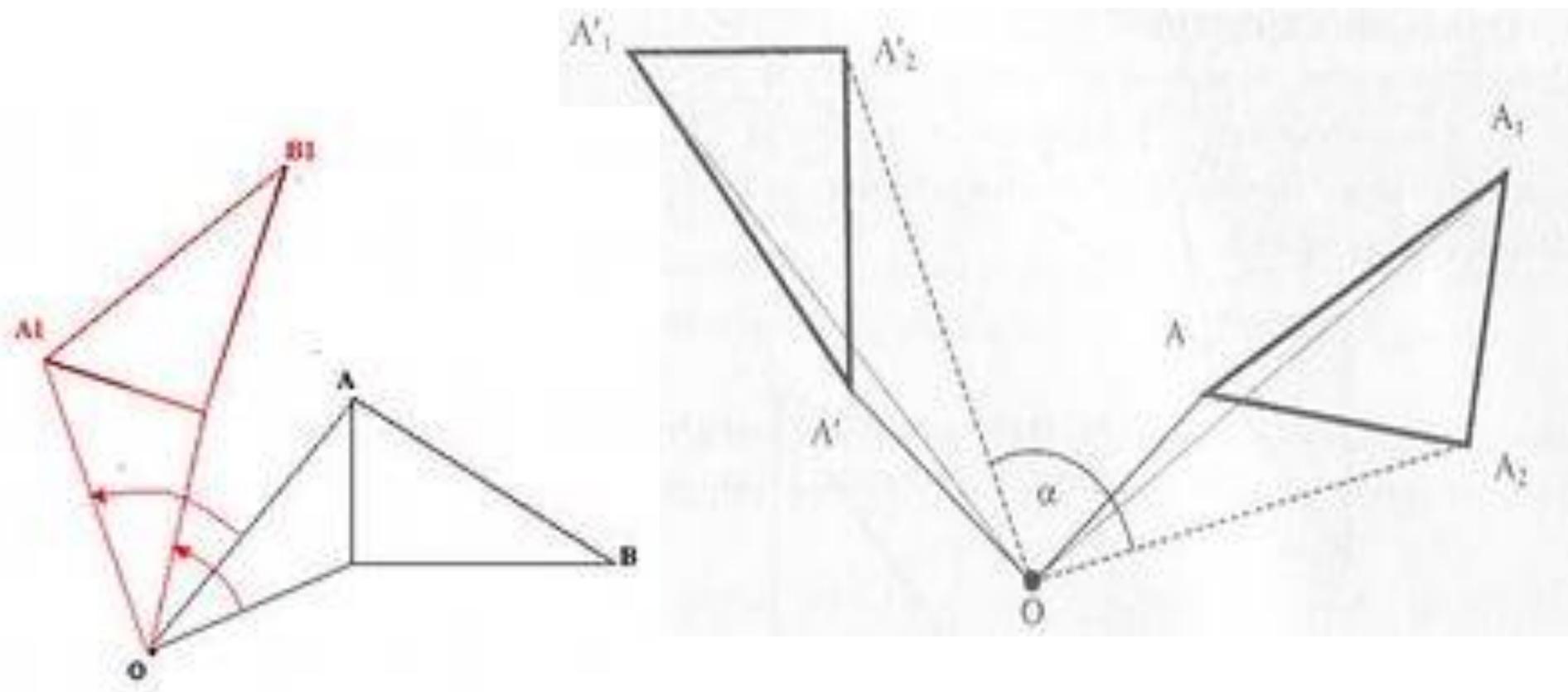


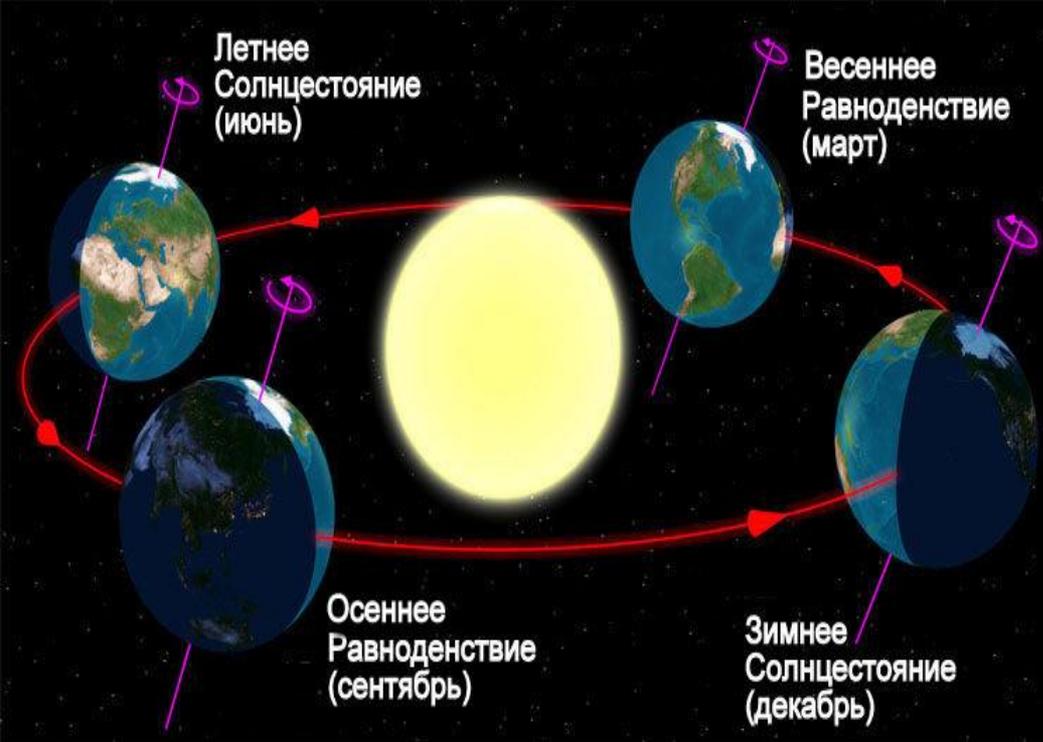
$$y = x^2; \quad y = x^2 - 3$$



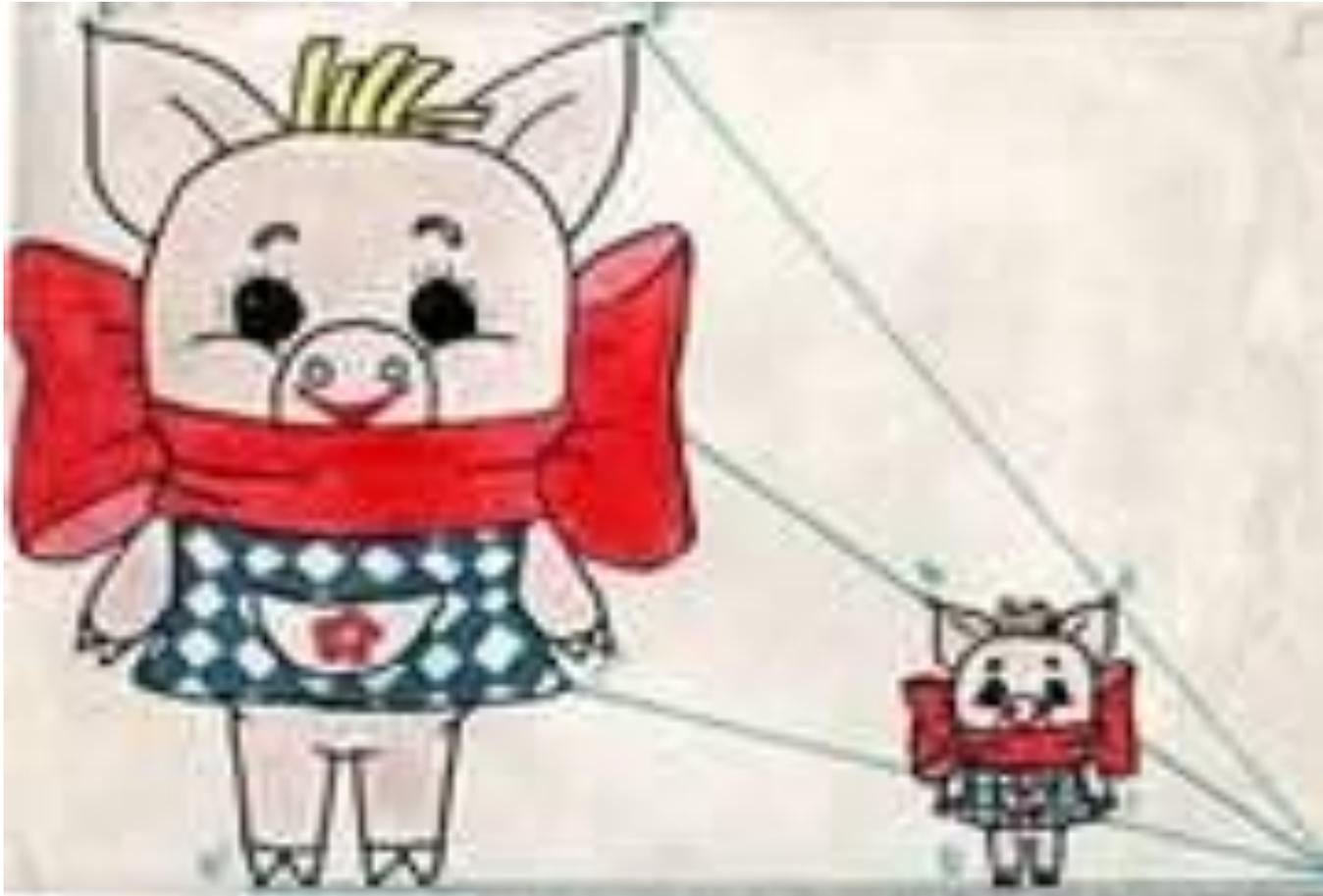


**Поворот** около данной точки называется такое движение при котором каждый луч, исходящий из этой точки, поворачивается на один и тот же угол в одном и том же направлении

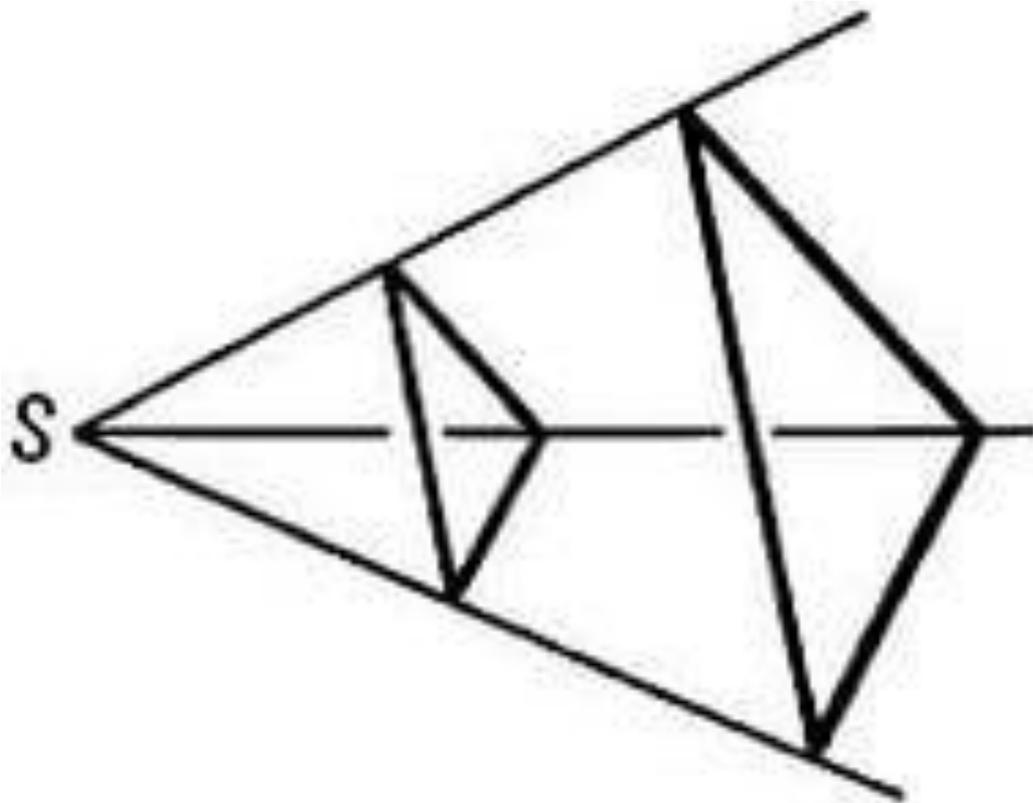




# Подобие пространственных фигур



**Центральным подобием** с центром  $O$  и коэффициентом  $k \neq 0$  называется отображение пространства на себя, при котором каждая точка  $M$  переходит в такую точку  $M_1$ , что  $OM_1 = kOM$



Две тела называются **подобными**, если существует такое преобразование подобия, при котором одно из них переходит в другое

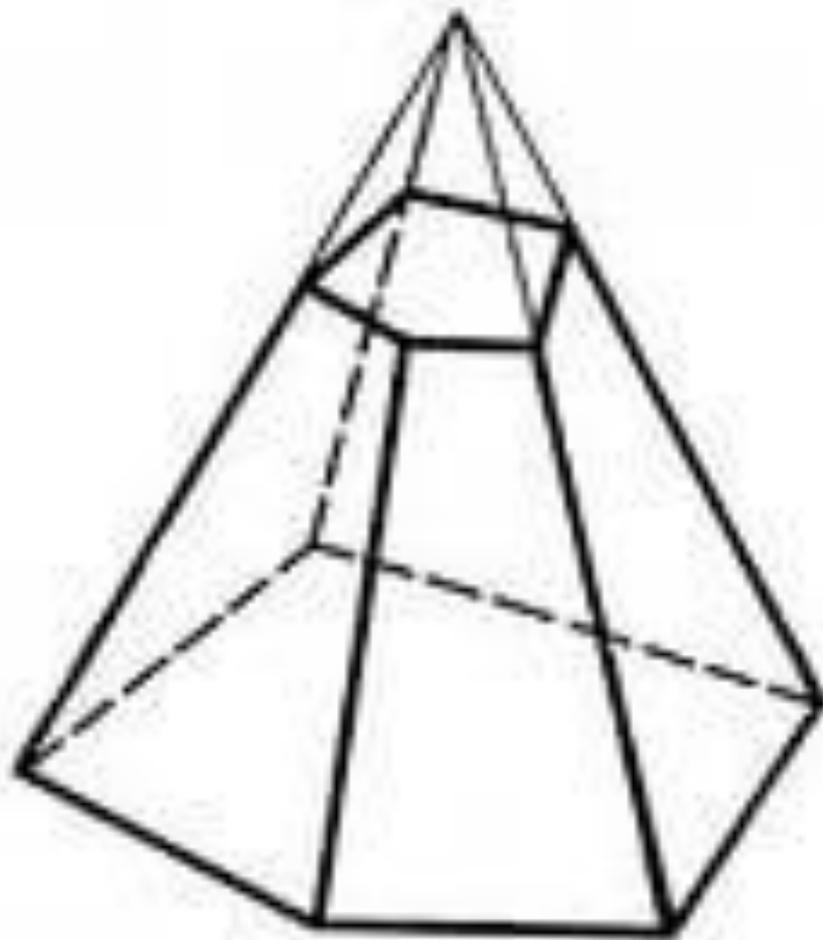
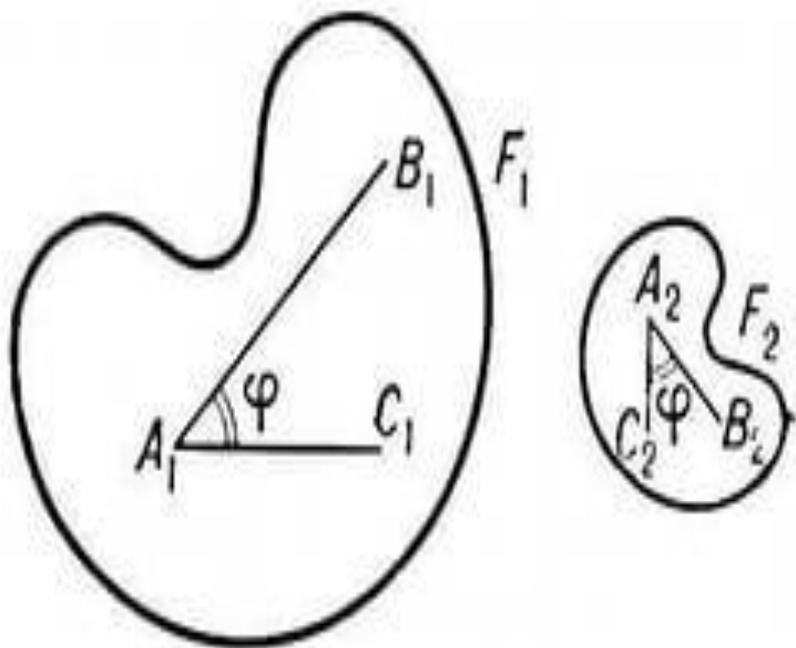


рис. 24

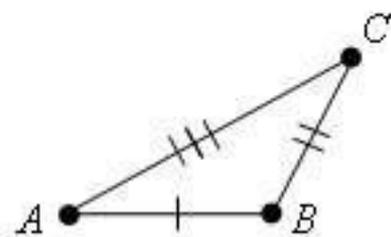
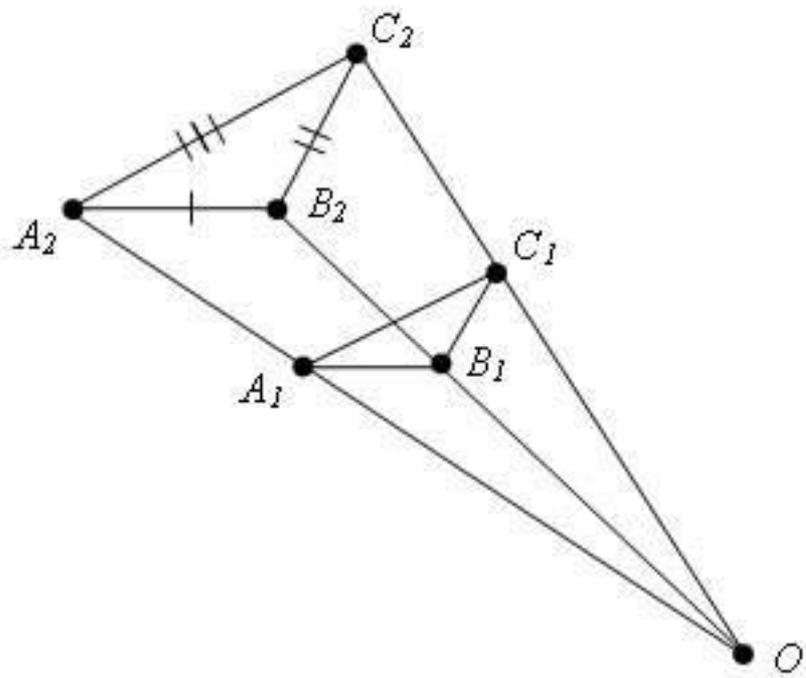
# Определение

- Преобразование фигуры  $F$  называется **преобразованием подобия**, Если при этом преобразовании расстояние между точками изменяется в одно и то же число раз . т. е. для любых двух точек  $X$  и  $Y$  фигуры  $F$  и точек  $X'$ ,  $Y'$  фигуры  $F'$ , в которые они переходят,  $X'Y' = k * XY$ .
- Две фигуры называются **подобными**, если они переводятся одна в другую преобразованием подобия.

# Простейшим преобразованием подобия в пространстве является

## Гомотетия.

- *Гомотетия* относительно центра  $O$  с коэффициентом гомотетии  $k$  – это преобразование, которое переводит произвольную точку  $X$  в точку  $X'$  луча  $OX$ , такую, что  $OX' = k OX$ .
- Преобразование гомотетии в пространстве переводит любую плоскость, не проходящую через центр гомотетии, в параллельную плоскость (или в себя при  $k=1$ )



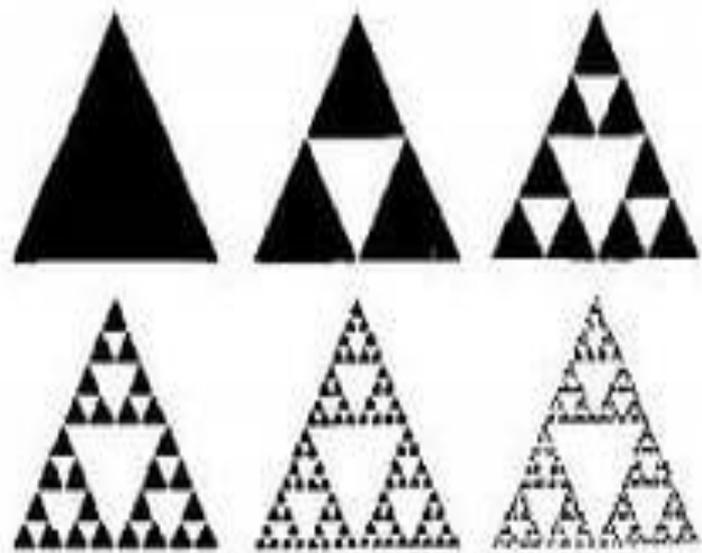
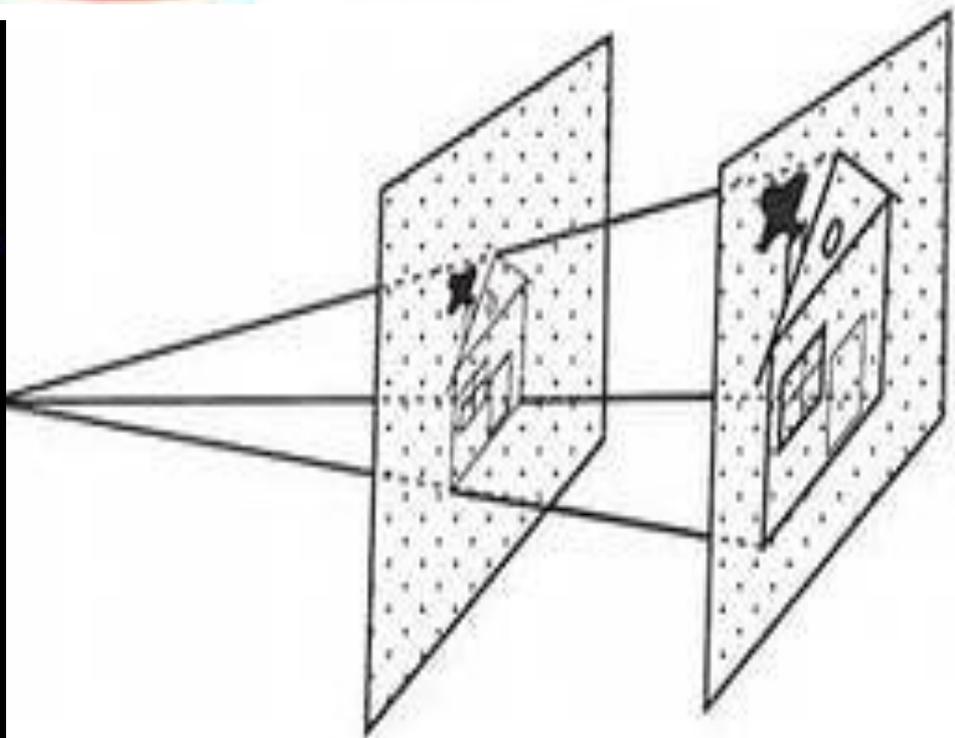
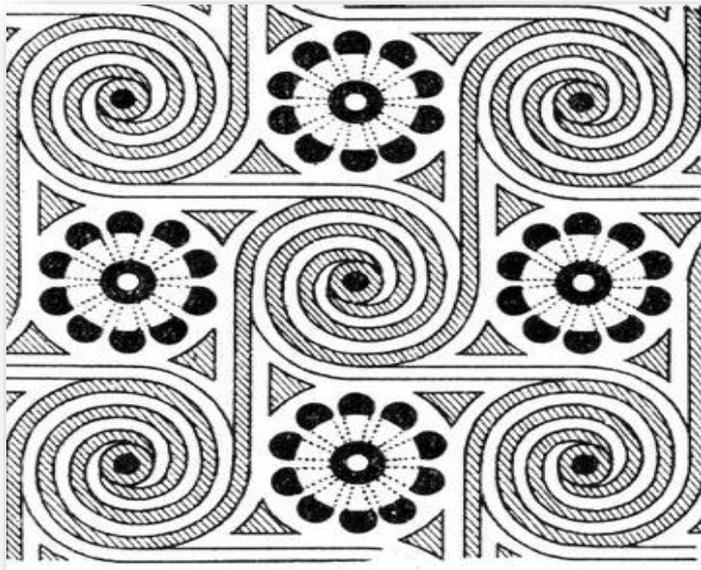


Рис. 6.32. Построение фрактала «салфетка Серпинского»

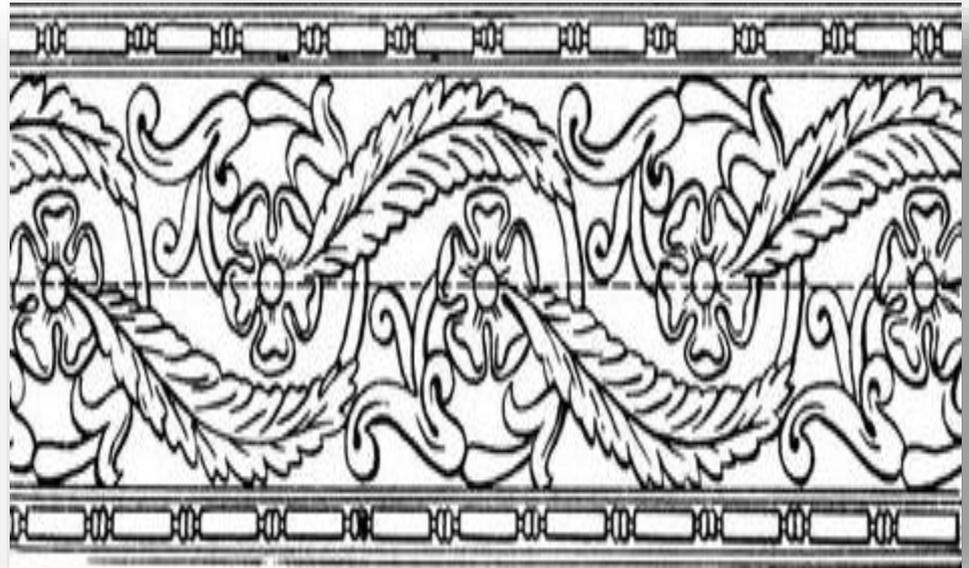


# Симметрия вокруг нас

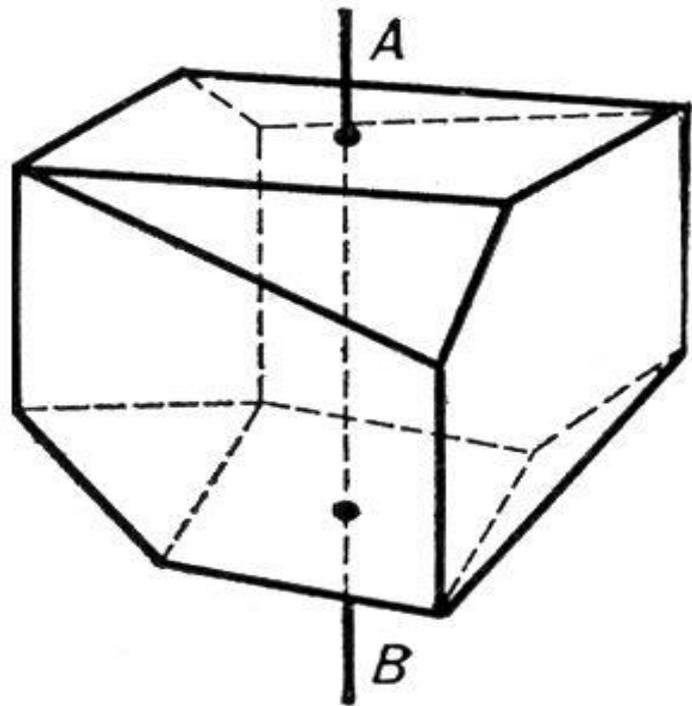
Многие листья деревьев и лепестки цветов симметричны относительно среднего стебля. С симметрией мы часто встречаемся в искусстве; архитектуре; технике; быту. Так, фасады многих зданий обладают осевой симметрией. В большинстве случаев симметричны относительно оси или центра узоры на коврах, тканях, комнатных обоях.



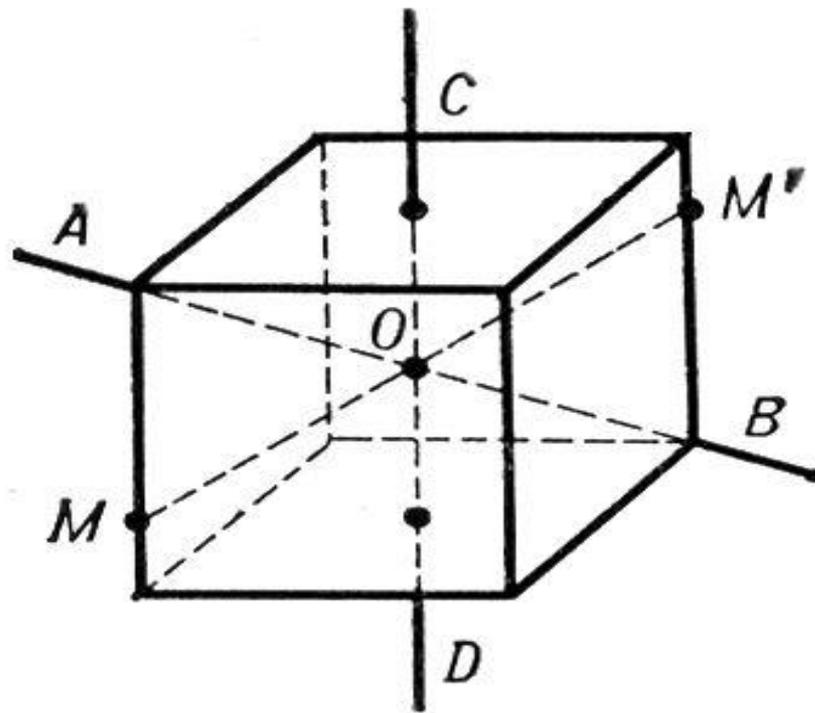
Симметрия переноса



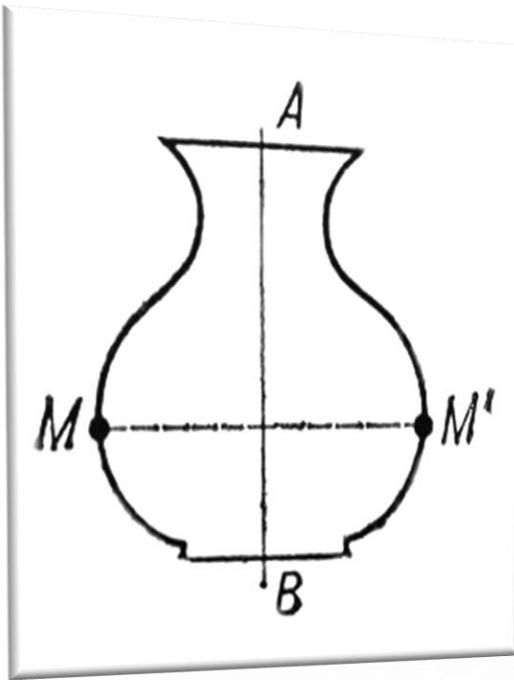
Симметрия. Орнамент



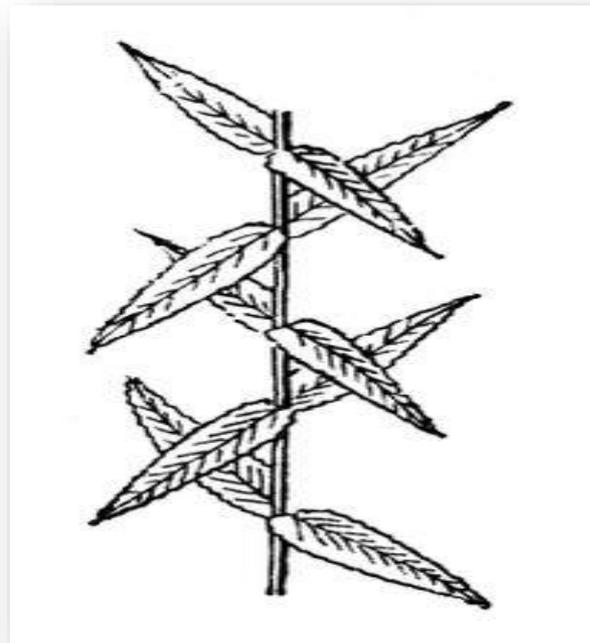
Многогранник. Зеркально-осевая симметрия.



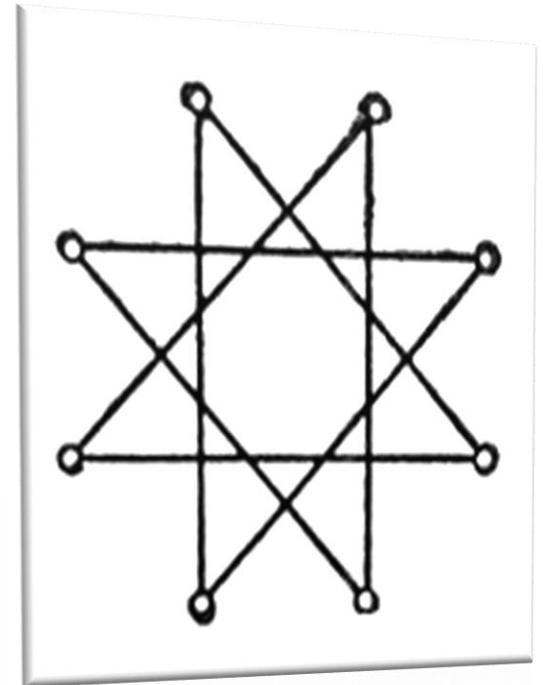
Куб. Симметрия третьего порядка.



**Кувшин. Плоская симметричная фигура**



**Крапива. Винтовая симметрия**



**Звезда. Симметрия восьмого порядка**

# Зеркальная симметрия в природе



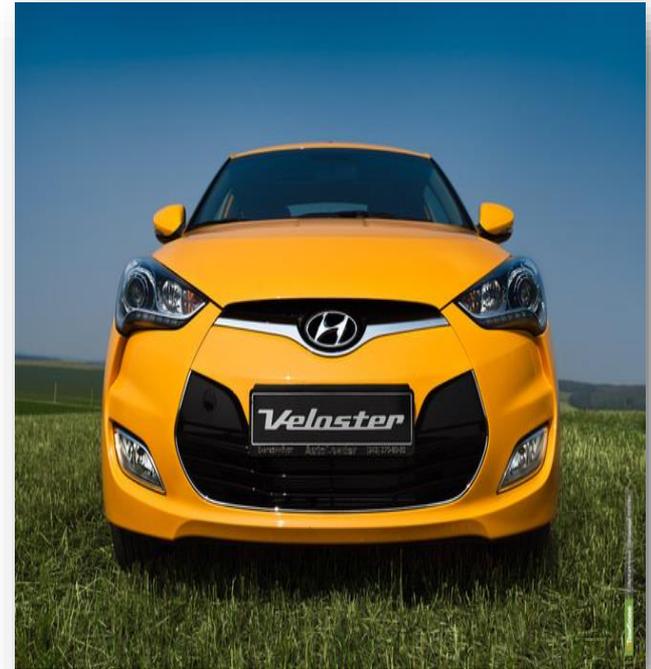
# Симметрия в архитектуре



# Симметрия в искусстве



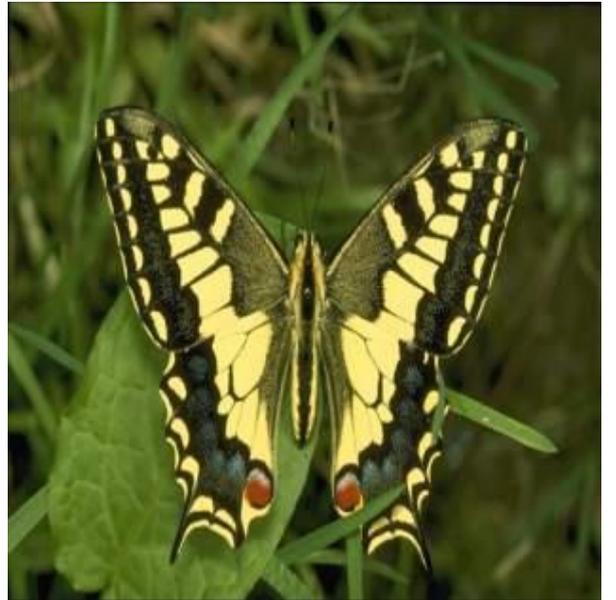
# Симметрия в технике



# Симметрия в природе













**Спасибо за внимание**

