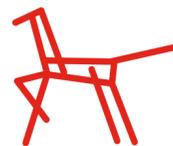




МИНИСТЕРСТВО
ПРОСВЕЩЕНИЯ
РОССИЙСКОЙ
ФЕДЕРАЦИИ



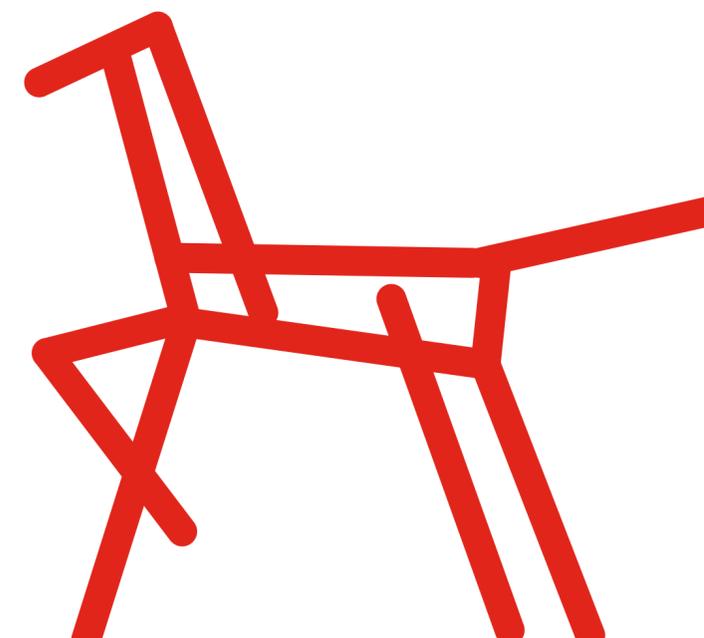
ИНСТИТУТ ИЗУЧЕНИЯ
ДЕТСТВА, СЕМЬИ
И ВОСПИТАНИЯ

РАЗГОВОРЫ
О ВАЖНОМ

2024
ГОД СЕМЬИ

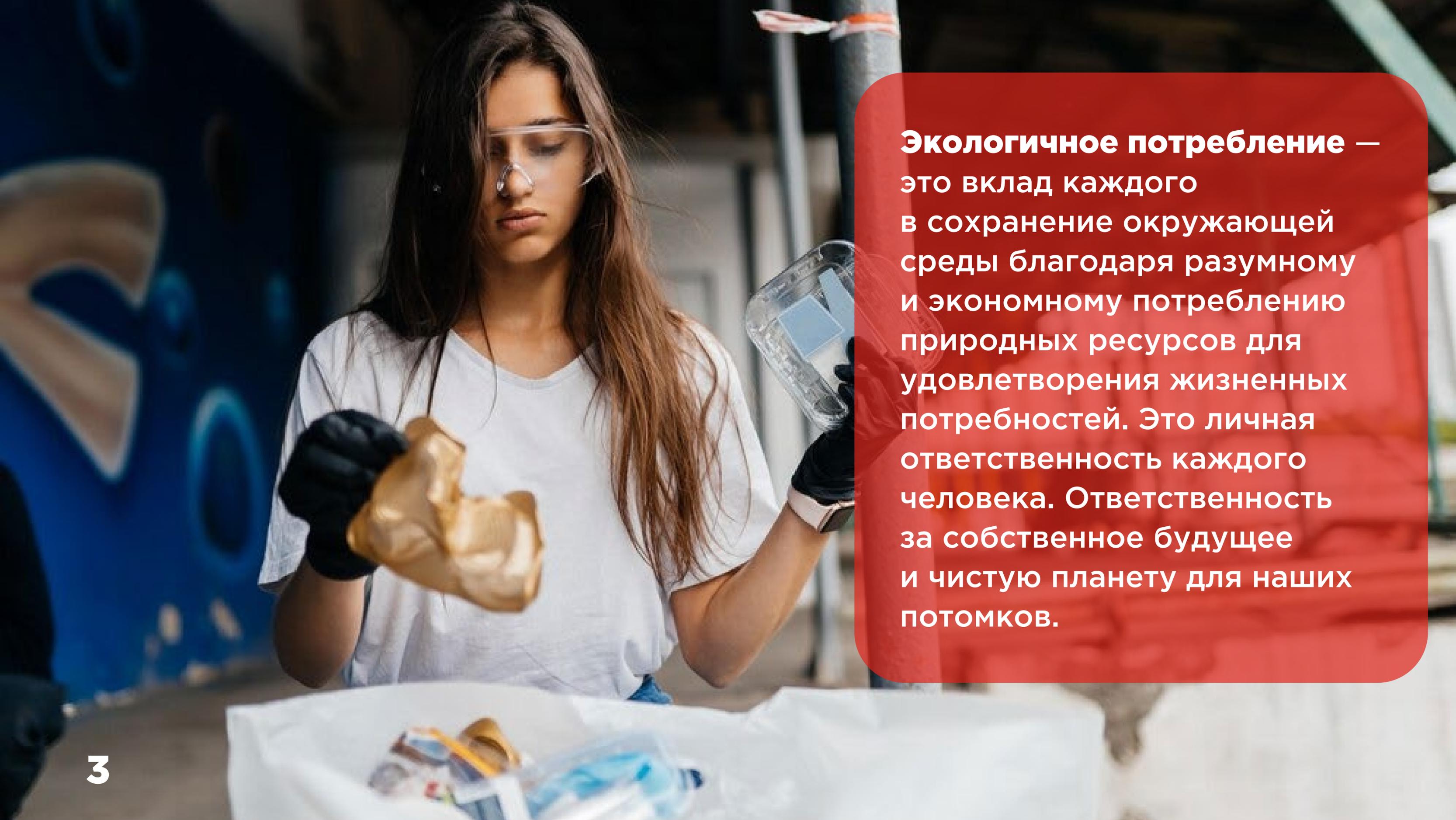
ЭКОЛОГИЧНОЕ ПОТРЕБЛЕНИЕ СПО

ИНСТИТУТ ВОСПИТАНИЯ



- **Как вы думаете, что такое экологичное потребление?**
- **Почему экологичное потребление так важно для нашего будущего?**



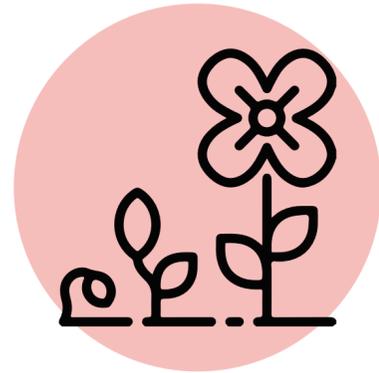


Экологичное потребление — это вклад каждого в сохранение окружающей среды благодаря разумному и экономному потреблению природных ресурсов для удовлетворения жизненных потребностей. Это личная ответственность каждого человека. Ответственность за собственное будущее и чистую планету для наших потомков.

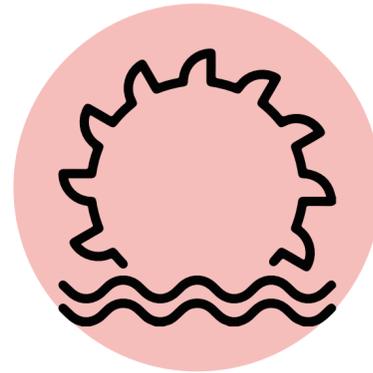
- **Как ваши привычки могут влиять на количество и тип мусора, образующегося в вашей семье или сообществе?**
- **Какие шаги можно предпринять на личном уровне, чтобы сократить количество выбрасываемого мусора, особенно трудно перерабатываемых материалов?**
- **Почему, на ваш взгляд, важно внедрять экологичное потребление?**



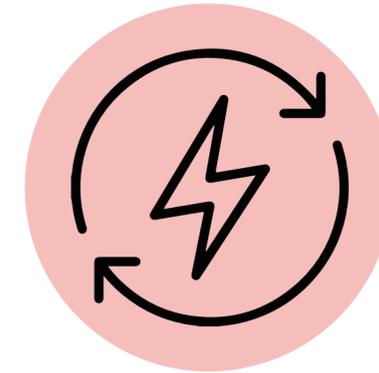
Интерактивная экологическая игра «Завод» от ППК «Российский экологический оператор»



БИОРЕСУРСЫ
(растения, животные)



ВОДА
(реки, моря, подземные воды)



ЭНЕРГИЯ
(уголь, газ, нефть)



ЗЕМЕЛЬНЫЕ РЕСУРСЫ
(площадь суши или земельный фонд мира)

Механика игры

- 1.** Учитель запускает интерактив, на экране отображается:
 - игровое поле, которое соответствует 10 финансовым годам (экологическое состояние острова);
 - карточка предприятия, на которой отображается финансовое состояние и экологический баланс (урон/вклад в экологию).
- 2.** Перед началом игры команды договариваются о продолжительности игры: 5, 7 или 10 лет;
- 3.** На старте на счету каждой команды 15 млн экоденог — это безвозмездная ссуда от государства.
- 4.** Команды делают ход по очереди, каждый ход равен финансовому игровому году.



Механика игры

1 Использовать ПР

- Затраты за использование — 2 млн.
- Прибыль от использования ПР — 4 млн.
- Экосистема (-):
ухудшение состояния на 5%.

2 Восстановить ПР

- Затраты за использование — 2 млн.
- Прибыль от использования ПР — 0 млн.
- Экосистема (+):
улучшение состояния на 5%.

3 Отказаться от использования ПР

- Затраты за использование — 0 млн.
- Прибыль от использования ПР — 0 млн.
- Экосистема не меняется.

4 Строительство очистного сооружения:

- Затраты за строительство — 10 млн.
- Прибыль от строительства — 0 млн.
- Экосистема: в следующие финансовые годы можно использовать ПР без ущерба

Механика игры

5. Во время 3, 7 и 9 ходов на игровом поле случайным образом выпадает карточка-событие для каждой команды (см. Приложение). Система автоматически после сделанного хода фиксирует прибыль или убытки команды.

6. Цель игры – получить прибыль, не нанеся урон экологии.

7. Если в ходе игры состояние экосистемы ухудшится более чем на **70%** — считается, что наступила гибель экосистемы острова (в этом случае педагог переходит к анализу итогов игры).



ЗАВОД

ДЕЛОВАЯ ЭКОЛОГИЧЕСКАЯ ИГРА

100%

Компании				
Компании	Мебельная фабрика	Алюминиевый завод	Завод бытовой химии	Кондитерская фабрика
Финансовое состояние	25 млн	15 млн	18 млн	21 млн
Экологический баланс	-20%	0%	+15%	+20%

Далее

Четыре основных закона экологии

1 ВСЕ СВЯЗАНО
СО ВСЕМ

2 ВСЕ ДОЛЖНО
КУДА-ТО ДЕВАТЬСЯ

3 ПРИРОДА
ЗНАЕТ ЛУЧШЕ

4 НИЧТО НЕ ДАЕТСЯ
ДАРОМ



Подведение итогов





ИНСТИТУТВОСПИТАНИЯ.РФ



**ИНСТИТУТ ВОСПИТАНИЯ
ФГБНУ ИИДСВ**